

«СОГЛАСОВАНО»
Директор
МАОУ «СОШ № 146» г. Перми

Ю.Р. Айдаров

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении мультипредметного турнира «М-И-Ф 2016»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения городского физико-математического турнира (далее – Турнир), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Турнире, регламент определения победителей.

1.2. Турнир является интеллектуальным соревнованием в области математики, физики и информатики.

1.3. Цель Турнира – выявление и поощрение учащихся города Перми, одаренных в области физико-математических наук.

1.4. Задачи Турнира:

- 1) повышение уровня готовности к профессиональному самоопределению школьников;
- 2) популяризация знаний в области математики, физики и информатики;
- 3) развитие коммуникационных навыков школьников, а также навыков решения практических задач и работы в проектных группах;
- 4) организация внеурочной деятельности школьников в физико-математическом направлении.

1.5. Рабочий язык Турнира – русский.

1.6. Организаторы Турнира: МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 146 с углублённым изучением математики, физики, информатики» г. Перми.

2. Организационный комитет и жюри Турнира

2.1. Формирование организационного комитета и жюри возлагается на МАОУ «СОШ № 146» г. Перми.

2.1.1. В состав организационного комитета входят:

- Айдаров Юрий Рафаэлевич, директор МАОУ «СОШ № 146» г. Перми;
- Бурштейн Анна Михайловна, учитель математики МАОУ «СОШ № 146» г. Перми;
- Гриневич Сергей Владимирович, учитель информатики МАОУ «СОШ № 146» г. Перми;
- Круглова Алёна Сергеевна, учитель математики МАОУ «СОШ № 146» г. Перми;
- Рожкова Ирина Владимировна, учитель физики МАОУ «СОШ № 146» г. Перми.

2.1.2. Жюри формируется из педагогов школ города Перми, преподавателей российских вузов.

2.1.3. Итоги Турнира подводятся членами жюри по лигам, сформированным в ходе первого дня проведения Турнира.

2.1.4.Организационный комитет Турнира определяет одну команду-победителя Турнира в каждой из лиг.

3. Участники соревнований, время и место проведения соревнований

- 3.1.Участниками Турнира являются учащиеся 7-8 классов общеобразовательных организаций города Перми.
- 3.2.Каждую общеобразовательную организацию представляет делегация из четырех учащихся 7-8 классов (два учащихся 7-го класса, два учащихся 8-го класса). Руководство командой осуществляет педагог, несущий ответственность за жизнь и здоровье детей в течение всего периода проведения Турнира (включая время нахождения в пути) на основании локального акта направляющей образовательной организации. Руководитель команды по желанию принимает участие в Турнире в качестве игрока отдельной лиги педагогов.
- 3.3.Турнир проводится в два дня: 23 и 24 апреля 2016 года в МАОУ «СОШ № 146» г. Перми по адресу: г. Пермь, ул. Боровая, 24а.
- 3.4.Итоги Турнира подводятся во второй день соревнований, 24 апреля 2016 года.
- 3.5.Заявки на участие делегации образовательной организации в Турнире принимаются до 15 апреля 2016 года включительно в виде заполненной электронной формы на сайте МАОУ СОШ № 146 по адресу <https://s146.ru/mif2016/>.
- 3.6. Предварительное расписание Турнира будет размещено на сайте не позднее 10 апреля 2016 года. Итоговое расписание Турнира будет размещено на сайте не позднее 20 апреля 2016 года.

4. Процедура проведения Турнира и организация процесса соревнований

- 4.1.Турнир проводится в два дня: 23 и 24 апреля 2016 г.
- 4.2.В первый день Турнира осуществляется регистрация команд, официальное открытие Турнира, формирование команд из педагогов различных образовательных организаций. Количество игроков в команде – четыре. Организуется два соревнования: пробное и зачётное.
Пробное соревнование продолжительностью 20 минут предназначено для изучения и усвоения правил игрового процесса, определения капитана команды и разработки игровой стратегии команды.
Зачётное соревнование продолжительностью не более 120 минут предназначено для распределения команд по лигам в зависимости от набранных баллов в результате зачётного соревнования. Количество лиг определяет жюри в соответствии с итоговой таблицей первого дня.
Итогом первого дня является распределение команд по лигам. Далее баллы, набранные командами по итогам первого дня, а также места в итоговой таблице при проведении мероприятий второго дня не учитываются.
- 4.3.Игровой процесс в первый день представляет собой интерактивное командное соревнование в решении задач по математике, физике и информатике, а также вопросам из области общей эрудиции.
Игра состоит из нескольких раундов. В каждом раунде команде предоставляется пакет заданий, которые надо выполнить совместно. За минуту до конца раунда капитаны команд начинают сдавать лист с ответами на задания, по истечении времени раунда объявляются ответы на вопросы. Результаты раунда заносятся в таблицу, показываемую на экране всем участникам. Результатом команды в раунде является место среди всех команд, определённое по баллам за раунд. Таким образом, все раунды имеют одинаковый вес, а результат участия определяется по сумме мест во всех раундах. Чем сумма меньше, тем выше

результат команды в итоговой таблице. Все задания первого дня Турнира предусматривают конкретный ответ без его объяснения и доказательства.

- 4.4. Во второй день проводятся соревнования в составе тех же команд. В каждой из лиг идёт определение победителей и призёров. Итогом второго дня является итоговый протокол по каждой из лиг участия.
- 4.5.Игровой процесс во второй день Турнира в каждой из лиг может быть определён индивидуально и осуществлён по правилам игр «Математическое домино», «Математическое пенальти», «Математическая регата» и «Математическая карусель». Подробные правила соревнований будут размещены не позднее 10 апреля 2016 года на сайте МАОУ СОШ № 146 по адресу <https://s146.ru/mif2016>. Задания во второй день из области математики, физики и информатики могут предусматривать как конкретный ответ, так и объяснение этого ответа, решение задачи или доказательство.
- 4.6. Во время игрового процесса участникам команд запрещено общение с членами других команд, использование вычислительной техники и средств связи, в том числе калькуляторов, мобильных телефонов, планшетов и ноутбуков (если это не оговорено отдельно). За нарушение данного требования жюри вправе применять к командам наказание в виде штрафных баллов или дисквалификации на своё усмотрение.

5. Подведение итогов Турнира

5.1.Итоги Турнира подводятся 24 апреля 2016 года после окончания соревновательной программы.

5.2.Все участники Турнира получают сертификат участника.

5.3.Итоги по лигам подводят жюри.

Победителем в лиге объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов, жюри определяет победителя при помощи дополнительного задания. Призёрами Турнира объявляются команды, набравшие наибольшее количество баллов, не являющиеся победителями. Решение о количестве команд-призёров определяется жюри совместно с оргкомитетом в соответствии с данными итоговой таблицы в каждой из лиг отдельно. Победителей и призёров Турнира определяет и награждает организационный комитет Турнира.